

CONCLUSION ET PERSPECTIVES

La consommation d'internet depuis le mobile ne cesse d'augmenter et à même dépasser la consommation d'internet depuis un ordinateur classique dans certains pays. Pour cette raison notre projet de fin d'étude s'est basé sur le développement d'une application mobile « Ma Vitrine » qui sert à faire un achat en ligne de téléphones portables et de tablettes.

Ce projet nous a permis d'étendre et d'améliorer nos connaissances et nos compétences dans le domaine de la programmation mobile. Nous nous sommes familiarisées avec le système d'exploitation Android, qui domine le marché des smartphones et ceci grâce à sa puissance, sa simplicité et l'ouverture de son code. De plus nous avons pu maîtriser l'environnement de WinDev et ses outils de développement, tout en réalisant notre application mobile « Ma Vitrine ».

Ce type de projet requiert beaucoup de connaissances pour sa réalisation. Néanmoins et malgré beaucoup de problèmes de configurations et de développement et grâce à un travail d'équipe acharné et à une organisation minutieuse, nous avons pu atteindre notre but consistant à faire des commandes d'achat en ligne via des smartphone ou tablettes et une gestion commerciale et de stocks pour faire des mise à jour sur les différentes opérations possible.

Nous avons rencontré beaucoup de problèmes et malgré le peu de temps que nous avons, « Ma Vitrine » est partiellement terminée. Nous envisageons de l'améliorer dans l'avenir proche en ajoutant par exemple un mode de paiement, les impressions, etc...

En outre, nous souhaitons que ce travail soit utile à d'autres personnes désirant aborder des sujets pareils et que notre application puisse être utilisée réellement par beaucoup de gens.