

# **Chapitre 4:**

# **Implémentation**

## Chapitre 4 : Implémentation

Ce chapitre a pour but la description de la mise en œuvre de nos deux applications. En occurrence la réalisation de notre application (gestion commerciale-stock) et notre application Mobile (gestion commande Client).

Nous commençons par montrer l'utilisation des outils de développement.

### I. Manipulation de l'environnement de développement :

Nous étalons d'abord les outils d'analyse et d'implémentation WinDev et WinDev mobile.

L'environnement WinDev se présente de la manière suivante (figure IV.1)



Figure VI.1: Environnement WinDev.

L'environnement WinDev mobile se présente de la manière suivante (figure VI.2)

## Chapitre 4 : Implémentation



Figure IV.2: Environnement WinDev mobile

- Pour pouvoir développer une application Android, il faut télécharger et installer le SDK. Ce dernier permet de télécharger tous les outils indispensables au développement d'applications et aussi permet de télécharger les différentes versions des Google APIs, et permettre de générer l'APK.

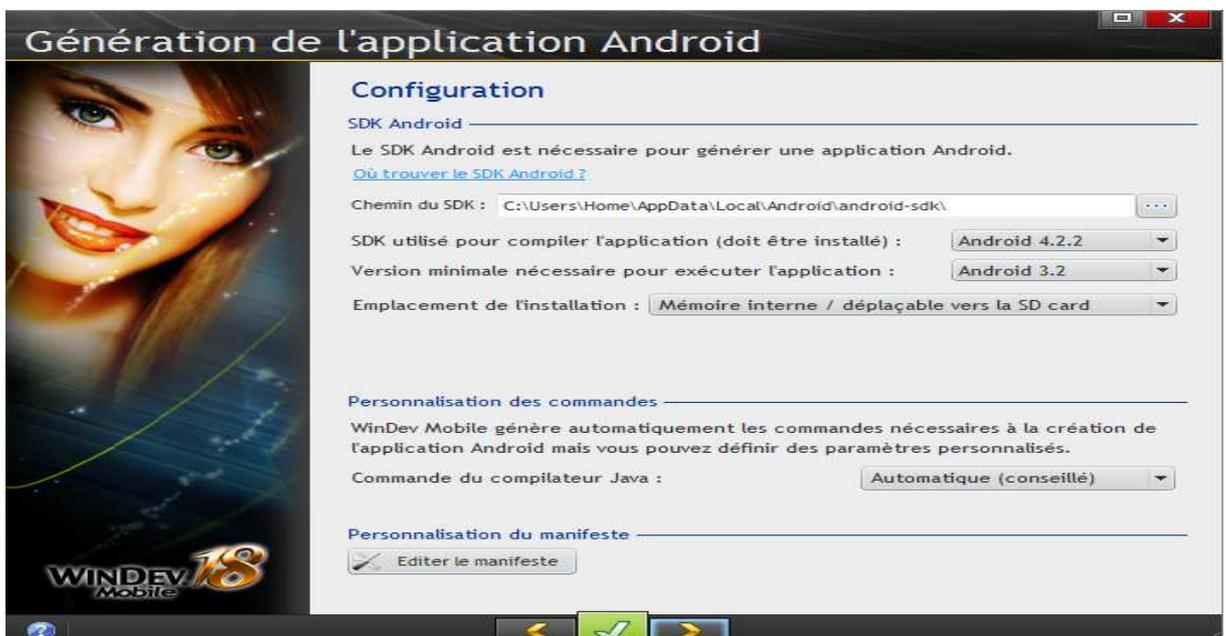


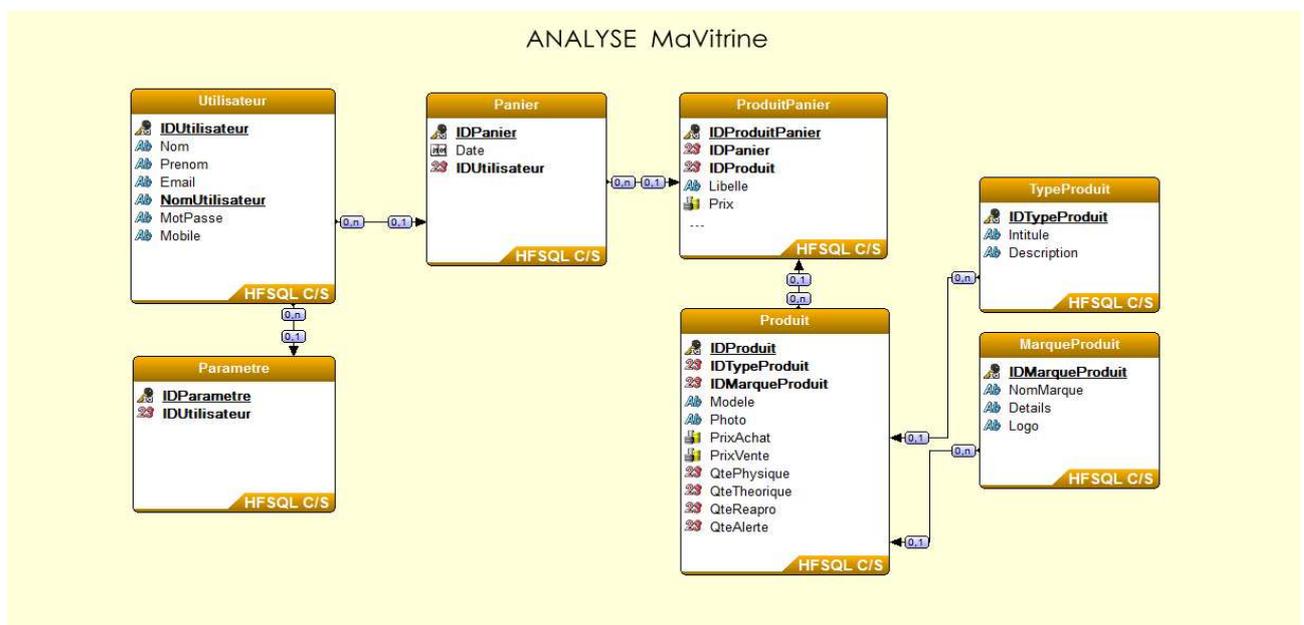
Figure IV.3: configuration du SDK

- **Description de la base de données**

Tout projet se doit de commencer par une analyse préalable, surtout lorsqu'il met en œuvre des bases de données. Il existe plusieurs méthodes, nous allons nous aider d'une partie de l'une d'elles, qui est assez bien implémentée sous WinDev et sous WinDev mobile: Merise.

### I.1. Le modèle logique de données de notre application(Analyse) :

Nous avons démarrés directement avec le modèle d'analyse proposé par WinDev. Créer l'analyse proprement dite c'est à dire décrire nos fichiers et leurs relations, cette



analyse et la même que ce soit avec WinDev ou WinDev mobile. (Figure IV.4).

**Figure IV.4: Analyse de l'application.**

### I.2. Description des tables dans Hyper File SQL:

- **Table Produit**

Clé	Nom	Libellé	Type	Taille
	IDProduit	Identifiant de Produit	Id. automatique	4
	IDTypeProduit	IDTypeProduit	Numérique	4
	IDMarqueProduit	IDMarqueProduit	Numérique	4
	Modele	Modele	Texte	50
	Photo	Photo	Son, image, binaire...	8
	PrixAchat	Prix d'achat	Monétaire	10
	PrixVente	Prix de vente	Monétaire	10
	QtePhysique	Quantité physique	Numérique	4
	QteTheorique	Quantité théorique	Numérique	4
	QteReapro	Quatité de réapprovisionnement	Numérique	4
	QteAlerte	Quatité d'alerte	Numérique	4

**Figure IV.5: Entité Produit**

Cette table représente le Produit qui sert à enregistrer les données qui lui concerne modèle prix d'achat, quantité...

Il y a deux clé dans cette table ID Type produit et ID Marque produit qui signifie une relation entre Produit et le type Produit et Marque Produit, chaque produit a un type de produit et une marque.L'acteur qui remplit cette table et fait la mise à jourest le gestionnaire.

- **Table Utilisateur(Client) :**

Clé	Nom	Libellé	Type	Taille
	IDUtilisateur	Identifiant de Utilisateur	Id. automatique	4
	Nom	Nom	Texte	50
	Prenom	Prenom	Texte	50
	Email	Email	Texte	50
	NomUtilisateur	Nom d'utilisateur	Texte	50
	MotPasse	Mot de passe	Texte	50
	Mobile	Mobile	Texte	50

**Figure IV.6: Entité Client**

L'une des plus important table de l'application est la table utilisateur .que l'ensemble des utilisateurs (client) peut s'inscrire à partir de l'application mobile destiné a eu.

L'acteur qui fait la mise à jour (ajouter, supprimer, modifier) de cette table est le gestionnaire.

- **Table Panier**

## Chapitre 4 : Implémentation

Clé	Nom	Libellé	Type	Taille
	IDPanier	Identifiant de Panier	Id. automatique	4
	Date	Date	Date	8
	IDUtilisateur	IDUtilisateur	Numérique	4

**Figure IV.7: Entité Panier**

La table panier contient la Date et l'ID Utilisateur, elle a une relation avec la table utilisateur. C'est à dire un panier dépend de la commande des clients.

- **Table Produit Panier**

Clé	Nom	Libellé	Type	Taille
	IDProduitPanier	Identifiant de ProduitPanier	Id. automatique	4
	IDPanier	IDPanier	Numérique	4
	IDProduit	IDProduit	Numérique	4
	Libelle	Libellé	Texte	60
	Prix	Prix	Monétaire	10
	Qte	Qte	Numérique	4
	Livraison	Livraison	Texte	20
	Reglement	Règlement	Booléen	1

**Figure IV.8: Entité ProduitPanier**

La table Produit Panier contient les informations détaillées sur un panier, on trouve tous ce qui concerne les produits commandé par les clients, leurs prix, leurs quantités et l'état de livraison et règlement qui se fait par le gestionnaire.

Après la création des tables, il faut que toute la base de données soiconnectées avec le serveur (il faut définir l'adresse IP du serveur).(Voir figure IV.9)



Figure IV.9: Connexion à la base de données.

Dans ce qui suit, nous allons présenter nos applications avec les différents tests.

## II. Réalisation :

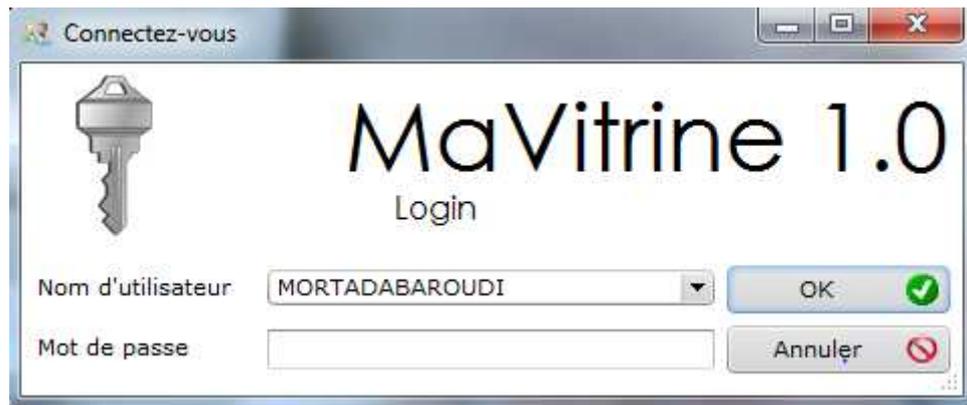
Nous commençons par présenter la mise en œuvre de l'application "Ma Vitrine" et après l'application "Ma Vitrine" mobile.

### II.1. Application "Ma Vitrine":

C'est une application de gestion commercial-stock gérée par un gestionnaire, les fenêtres qui suivent montrent les différentes opérations faites dans cette application.

#### ➤ Fenêtre d'Authentification

Pour que le gestionnaire accède au service de l'application, il faut qu'il s'authentifie.



**Figure IV.10: fenêtre d'Authentification du gestionnaire**

➤ **Interface principale :**

Une fois authentifié il accède à la fenêtre principale (voir figure IV.11)



**Figure IV.11: fenêtre principale.**

Dans cette fenêtre le gestionnaire peut accéder aux différentes tables client, produit... ainsi au panier du client pour manipuler la livraison et le règlement payement. les fenêtre qui suivent montre ces table.

➤ **Fenêtre qui affichage des clients**

Cette fenêtre est gérer par le gestionnaire qui permet de faire la mise à jour du client (Ajouter, Modifier, Supprimer). (Voir figure IV.12)

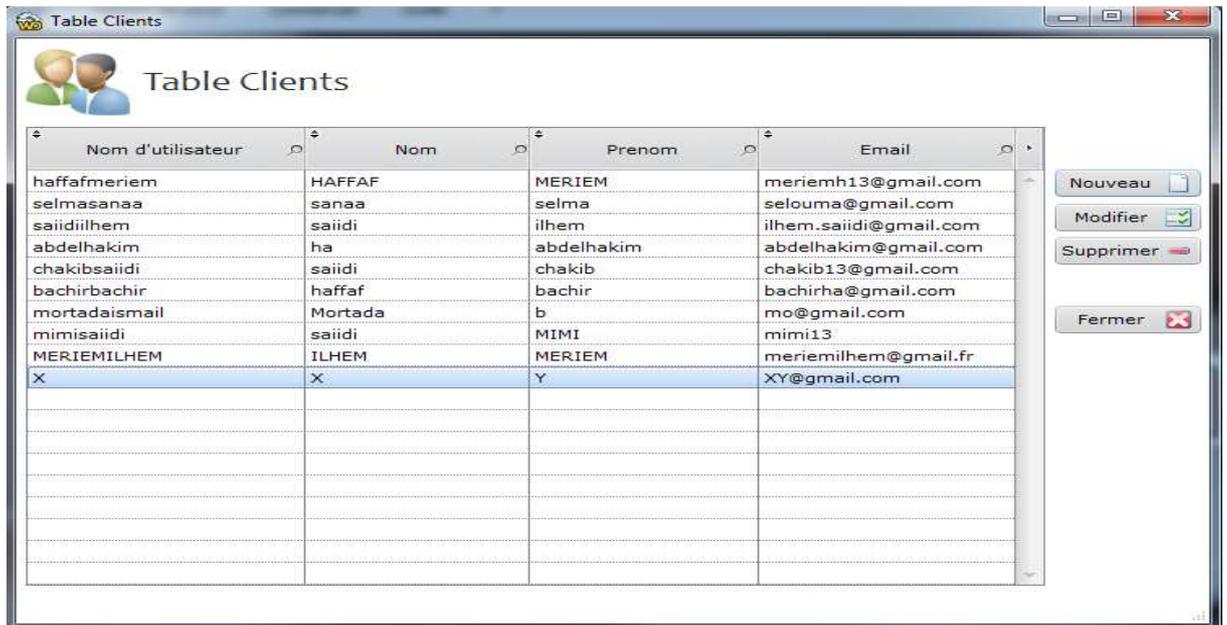
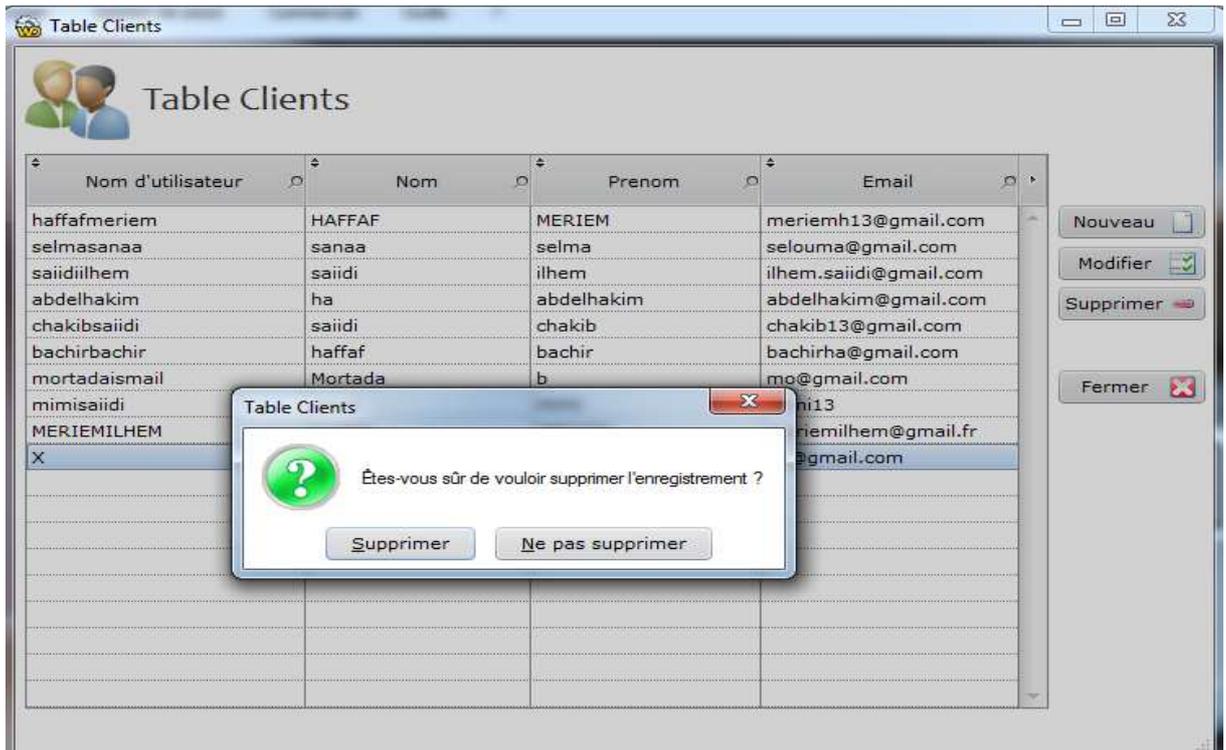


Figure IV.12: Fenêtre de la table Client.

### ➤ Fenêtre de suppression d'un client

Si le gestionnaire veut supprimer un client, alors il sélectionne le client et après clic sur le bouton " supprimer ", par la suite le système affiche la confirmation. (Figure IV.13)



**Figure IV.13 : Fenêtre de confirmation de la suppression.**

### ➤ Fênêtre affichage des produits

Cette fenêtre affiche l'ensemble des articles avec le type, la marque et le modèle ou elle permet de faire une mise à jour par le gestionnaire. (Figure IV.14)

## Chapitre 4 : Implémentation

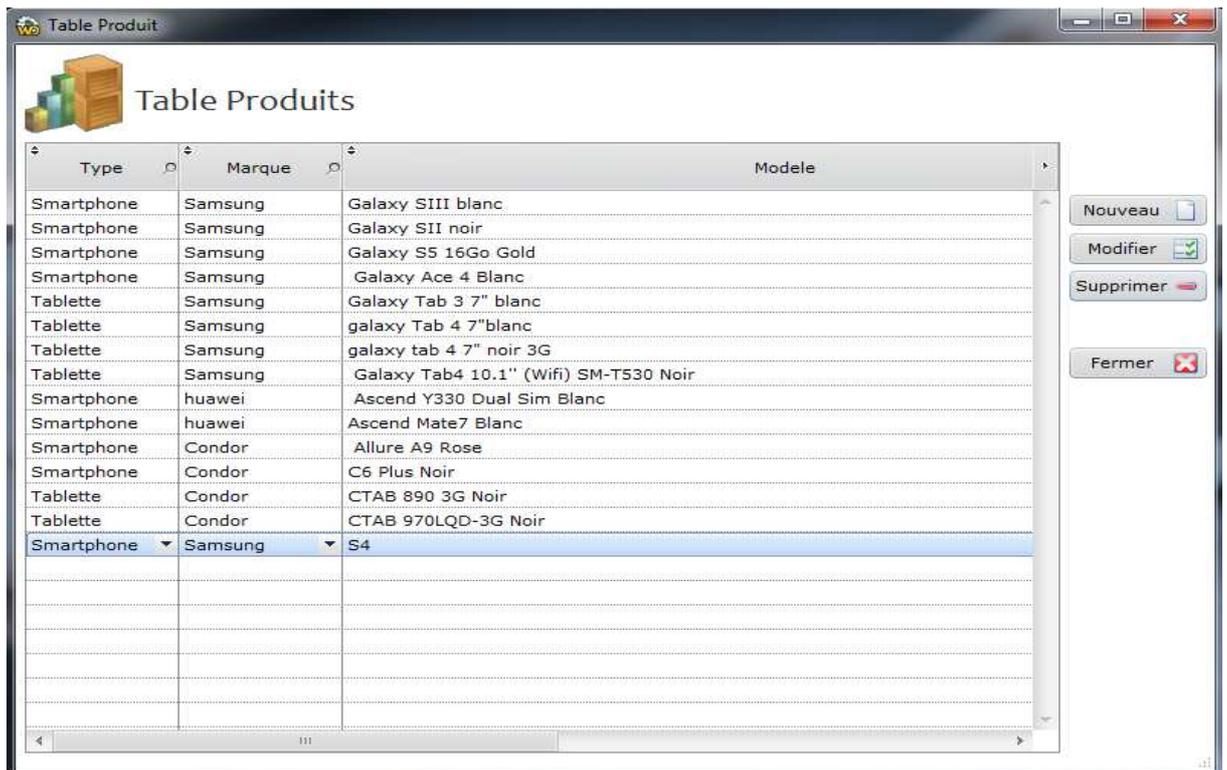


Figure IV.14: Fenêtre de la table Client.

### ➤ Fenêtre : Ajout d'un produit

La fiche de création d'un produit commence par identifier le type de produit ainsi la marque, et il doit saisir les autres champs après il valide.(Figure IV.15)

## Chapitre 4 : Implémentation

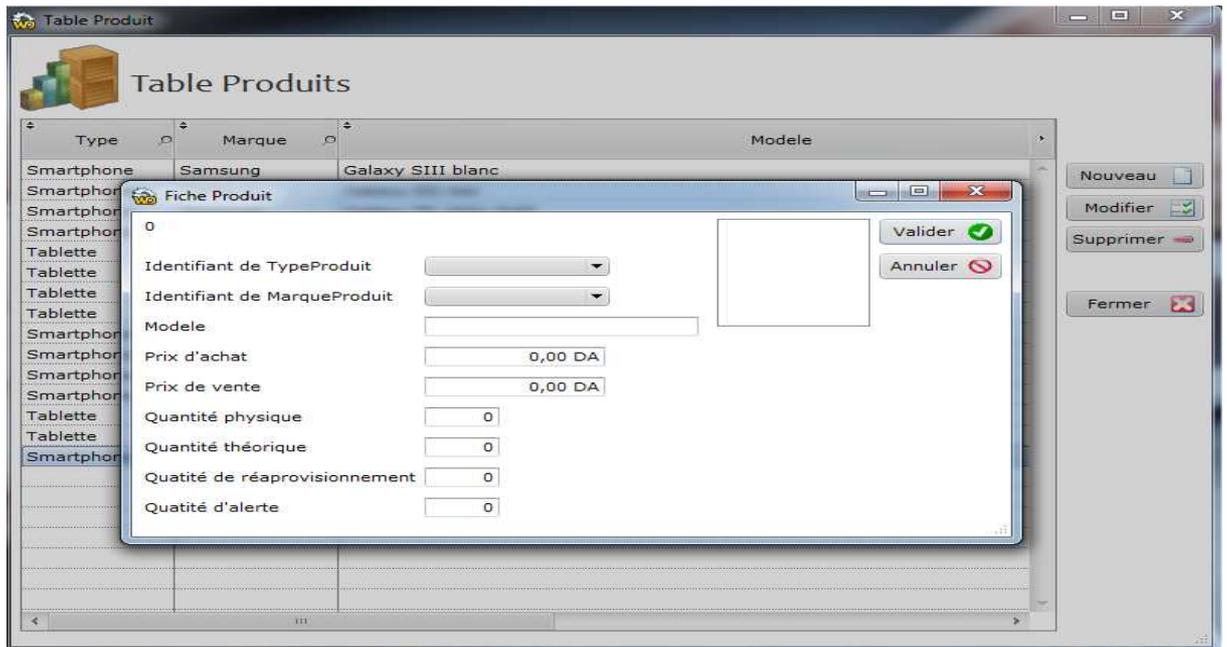


Figure IV.15: Fenêtre d'ajout d'un nouveau produit

### ➤ Fenêtre inventaire /stock

Cette fenêtre affiche les produits disponibles dans le stock avec la quantité physique et théorique ainsi que le prix d'achat et de vente, et permet au gestionnaire de faire un inventaire. (Figure IV.16)

The screenshot shows a software window titled 'Stock Produit' with a sub-window titled 'Inventaire/Stock'. It displays a table of products in stock with the following columns: Type, Marque, Modele, Prix d'achat, Prix de vente, Qté Physique, and Qté Théorique.

Type	Marque	Modele	Prix d'achat	Prix de vente	Qté Physique	Qté Théorique
Smartphone	Samsung	Galaxy SIII blanc	32 000,00 D	35 000,00 D	8	5
Smartphone	Samsung	Galaxy SII noir	25 000,00 D	28 000,00 D	2	0
Smartphone	Samsung	Galaxy S5 16Go Gold	55 000,00 D	58 000,00 D	10	6
Smartphone	Samsung	Galaxy Ace 4 Blanc	13 500,00 D	13 800,00 D	10	10
Tablette	Samsung	Galaxy Tab 3 7" blanc	17 000,00 D	19 000,00 D	10	1
Tablette	Samsung	galaxy Tab 4 7"blanc	2 800,00 DA	29 500,00 D	15	0
Tablette	Samsung	galaxy tab 4 7" noir 3G	29 000,00 D	30 000,00 D	8	8
Tablette	Samsung	Galaxy Tab4 10.1" (Wifi) S	32 000,00 D	35 000,00 D	10	8
Smartphone	huawei	Ascend Y330 Dual Sim Bla	9 600,00 DA	9 800,00 DA	30	30
Smartphone	huawei	Ascend Mate7 Blanc	55 000,00 D	56 000,00 D	5	3
Smartphone	Condor	Allure A9 Rose	27 500,00 D	28 500,00 D	15	13
Smartphone	Condor	C6 Plus Noir	16 000,00 D	17 000,00 D	20	20
Tablette	Condor	CTAB 890 3G Noir	19 000,00 D	21 000,00 D	4	3
Tablette	Condor	CTAB 970LQD-3G Noir	24 000,00 D	26 000,00 D	12	10
Smartphone	Samsung	S4	30 000,00 D	32 000,00 D	12	12

Figure IV.16 : fenêtre Inventaire/Stock

## Chapitre 4 : Implémentation

### ➤ Fenêtre : Gestion Panier

Cette fenêtre affiche les paniers des clients qui contiennent l'ensemble des articles commandé, d'où le gestionnaire peut gérer le règlement et la livraison.

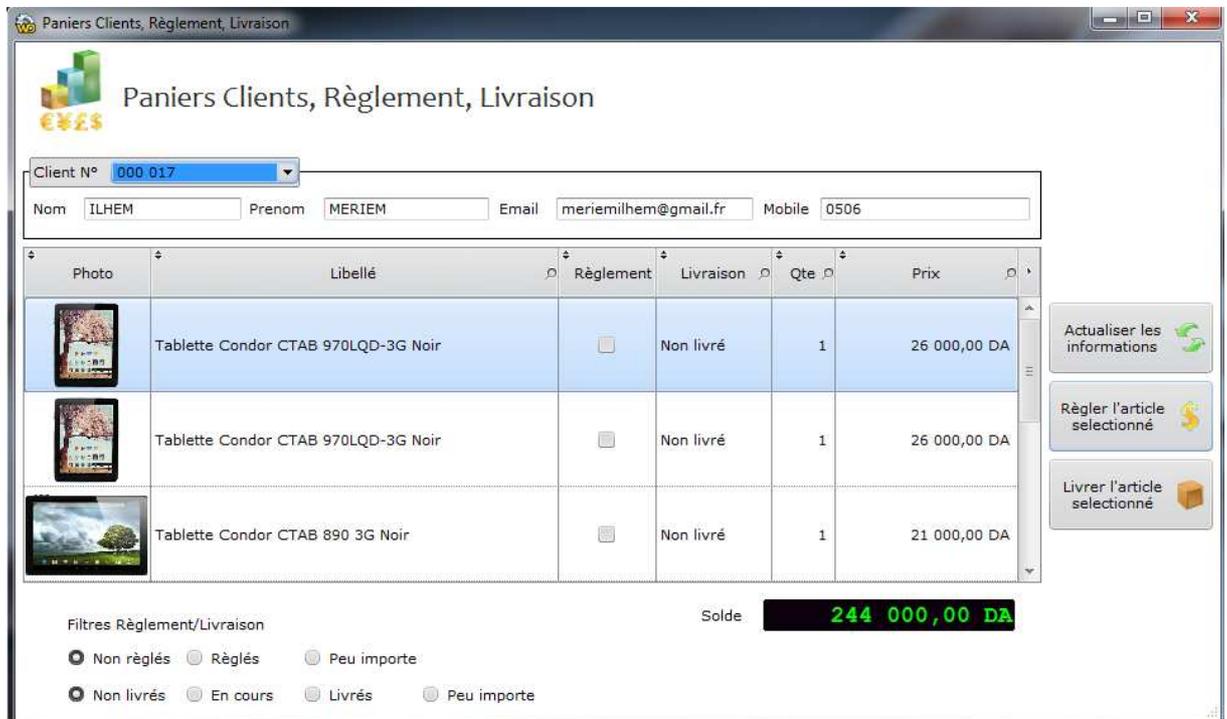


Figure IV.17: Gestion du panier

### ➤ Fenêtre : commande en cours

Cette fenêtre affiche les articles qui sont en cours de livraison ou les articles non livré encore.(Figure IV.18)

## Chapitre 4 : Implémentation

Nom Client	Prénom Client	Photo Article	Libellé	Règlement	Livraison	Qte	Prix
saiidi	ilhem		Smartphone Apple iPhone 5s	<input checked="" type="checkbox"/>	En cours	1	54 000,00 DA
saiidi	ilhem		Tablette Samsung Galaxy SIII	<input checked="" type="checkbox"/>	En cours	1	35 000,00 DA
HAFFAF	MERIEM		Tablette Samsung Galaxy SIII	<input checked="" type="checkbox"/>	En cours	1	35 000,00 DA
HAFFAF	MERIEM		Smartphone Samsung Galaxy SII noir	<input checked="" type="checkbox"/>	En cours	1	28 000,00 DA
saiidi	ilhem		Smartphone huawei Ascend Mate7 Blanc	<input checked="" type="checkbox"/>	Non livré	1	56 000,00 DA

Filtres Règlement  Non réglés  Réglés  Peu importe Total non réglé **401 000,00 DA**

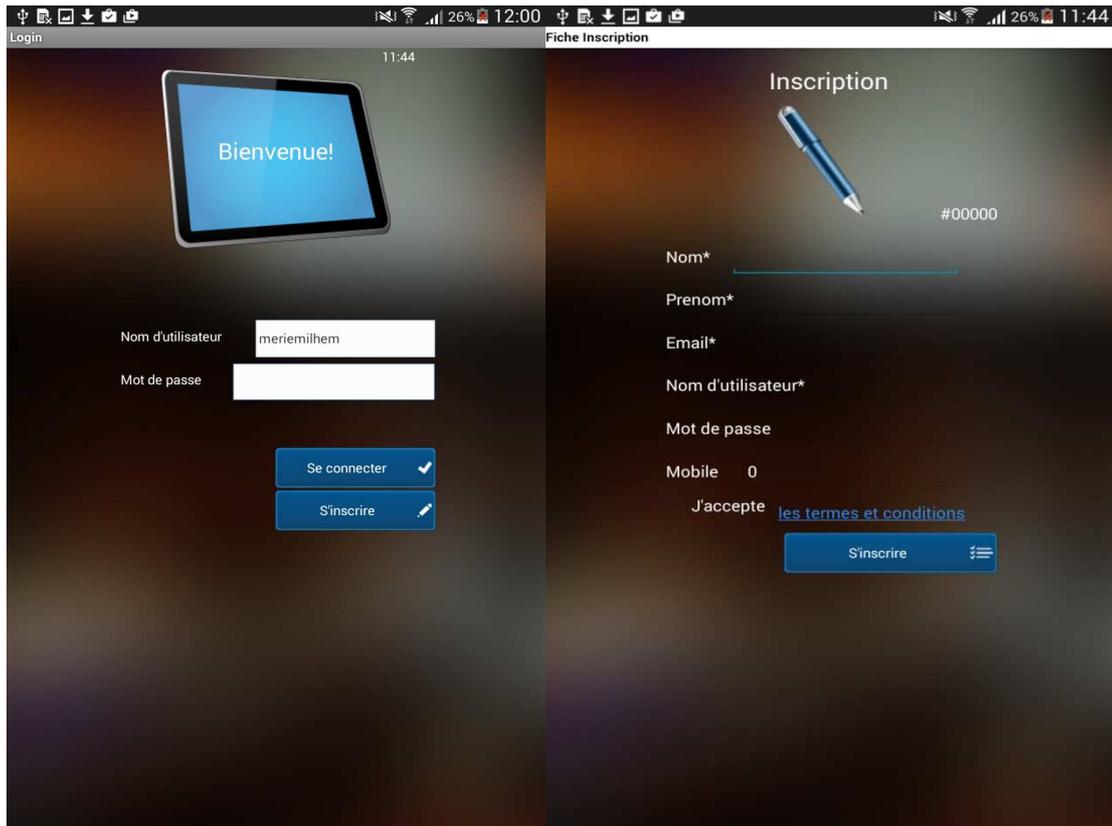
Figure IV.18: fenêtre commande en cours

### II.2. Application "MA Vitrine" Mobile :

Cette application est une gestion de commande permettant aux clients inscrits de passer des commandes via leurs Smartphones ou Tablettes. Les différentes fenêtres qui suivent décrivent les différentes étapes et opérations réalisées.

#### ➤ Fenêtre Authentification et inscription

Pour bénéficier des services de notre application MA Vitrine, chaque client doit saisir le nom et le mot de passe pour se connecter s'il est déjà inscrit, sinon il doit s'inscrire. (Voir fenêtres IV.19).



**Figure IV.19: Fenêtre d'authentification et fenêtre d'inscription**

### ➤ Interface principale

Cette fenêtre permet au client d'accéder au catalogue des produits, consulter leur panier et même son compte.

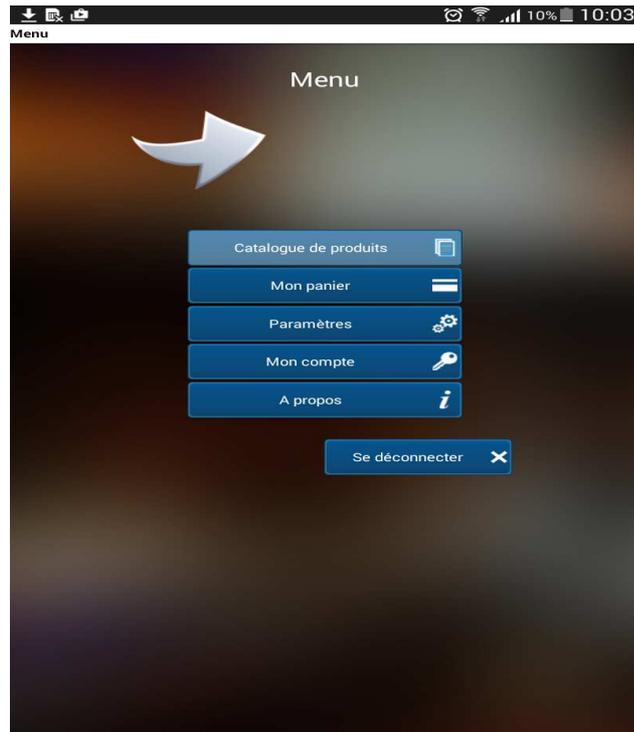


Figure IV.20: Interface principale

➤ Fenêtre : catalogue produits



Figure IV.21 : Fiche catalogue.

## Chapitre 4 : Implémentation

---

Cette fenêtre contient les articles, en cliquant sur un article s'affiche une autre fenêtre qui contient la fiche du produit choisi(le modèle, la marque, le prix et la quantité disponible). Voir figure IV.22.



**Figure IV.22: Fiche produit.**

- Le bouton commander permet de faire passer une commande.

## Chapitre 4 : Implémentation

### ➤ Fenêtre d'affichage de "Mon Panier"

Cette fenêtre est réalisée pour que le client consulte son panier et voir son solde.

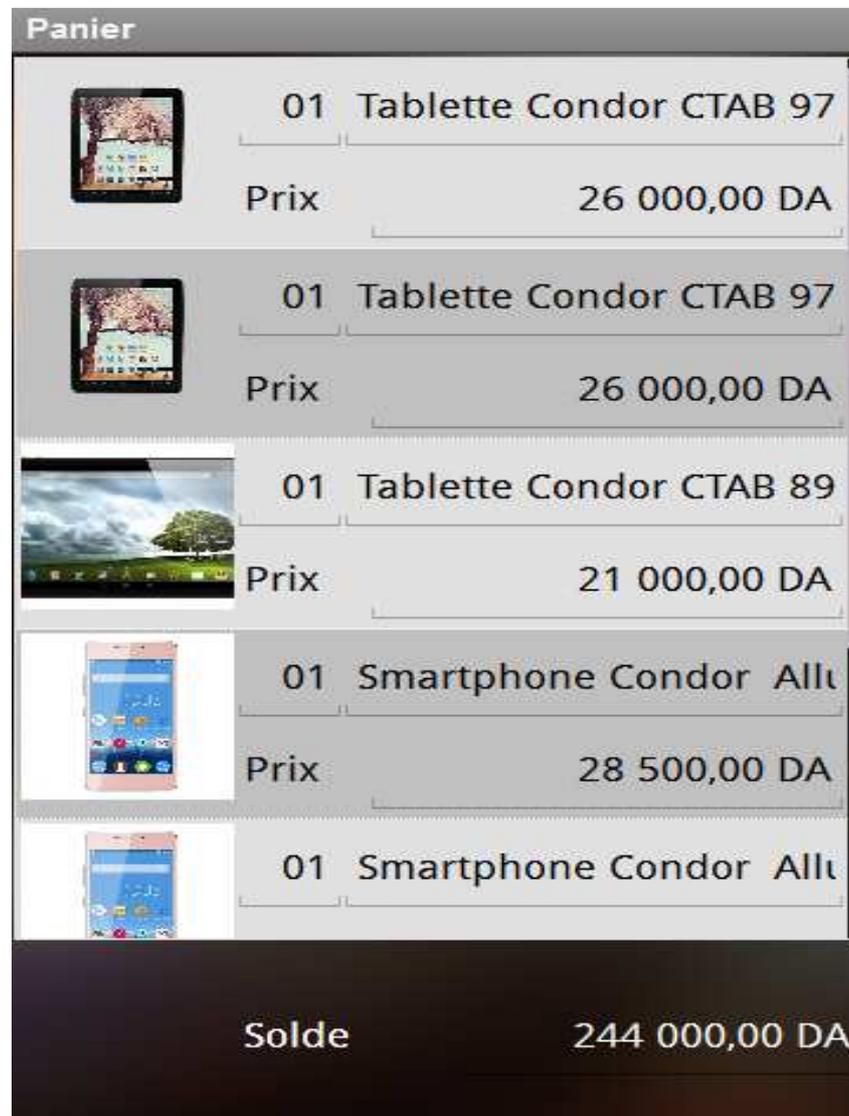


Figure IV.23: Fiche Panier.

### III. Conclusion

Ce chapitre a été consacré à la présentation des outils et les technologies manipulés ainsi que la présentation de notre application "MA Vitrine" native et mobile à travers la description de ses différentes interfaces. La conclusion de notre rapport fera l'objet de la section suivante.