

# Les tables des figures

## ➤ Table des illustrations

Figure	N° Page
Figure III.1 : diagramme de cas d'utilisation	21
Figure III.2 : diagramme de séquence «cas Inscription »	23
Figure III.3: diagramme de séquence « cas Soumissionne »	24
Figure III.4: diagramme de séquence « cas affichage du résultat»	25
Figure III.5: diagramme de séquence« cas dépose un Recoure»	26
Figure III.6: diagramme de classe	28

## ➤ Table des Figures

Figure	N° Page
Figure I.1 : Fonctionnement de system client /serveur	2
Figure I.2 : l'architecteur à 2 niveaux	3
Figure I.3: l'architecteur à 3 niveaux	3
Figure I.4: l'architecteur à N niveaux	4
Figure II.1: Historique d' UML	13
Figure II.2: La hiérarchie des diagrammes UML 2.0 sous forme d'un diagramme	16
Figure II.3: la démarche utilisée	18
Figure III.7: Page de linterface de PhpMyAdmin	30
Figure III.8: Page d'accueille	31
Figure III.9: page service marché	32
Figure III.10: page d'inscription	33
Figure III.11: page de soumission	33